**GYM LOG WORKOUT TRACKER**



**Dosen Pengampun Mata Kuliah: Mustika Ulina, S.Kom., M.Kom.**

Disusun oleh: Kelompok Dua Belas

(211111955)

(211111988)

(211112762)

(211111147)

Christ Bryan Cwalta Tarigan

Petra Timotius Anba

Yustinus Surendi Andika Simanjuntak

Alvannis Damai Amazihono

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS MIKROSKIL**

**MEDAN**

**2023**

# LATAR BELAKANG

Olahraga adalah hal penting yang perlu dilakukan untuk menjaga tubuh tetap sehat, kuat dan bugar. Olahraga memiliki banyak manfaat untuk tubuh dimana daya tahan tubuh akan meningkat sehingga sulit untuk terkena penyakit. Namun, banyak orang yang tidak menyadari pentingnya berolahraga.

Masalah yang Ditemukan: Melihat masalah tersebut, tim pengembang merasa bahwa ada peluang untuk mengembangkan aplikasi yang dapat membantu orang untuk menjaga konsistensi dalam berolahraga dan memantau kemajuan mereka dalam mencapai tujuan kesehatan mereka.Dalam pengembangan aplikasi ini, kami mengidentifikasi beberapa masalah yang harus diatasi, yaitu:

1. Kurangnya dukungan dan motivasi untuk menjaga konsistensi dalam berolahraga dan mencapai tujuan kesehatan.

2. Kesulitan untuk memantau kemajuan dalam berolahraga dan mencapai tujuan kesehatan.

3. Kesulitan dalam membeli produk suplemen yang original dan sudah ter-verifikasi BPOM dalam memenuhi kebutuhan nutrisi setelah GYM .

4. Kesulitan sebagai orang awam untuk berolahraga dengan teknik yang baik dan benar.

Manfaat dari Aplikasi Gym Log Workout Tracker: Dengan mempertimbangkan masalah-masalah tersebut, kami mengembangkan aplikasi Gym Log Workout Tracker. Aplikasi ini menyediakan berbagai fitur yang dapat membantu pengguna dalam berolahraga dan mencapai tujuan kesehatan mereka. Beberapa manfaat dari aplikasi Gym Log Workout Tracker adalah:

1. Memberikan motivasi dan dukungan melalui fitur-fitur seperti pengingat jadwal olahraga dan peringatan pencapaian target kesehatan.

2. Memberikan fitur pemantauan kemajuan yang dapat membantu pengguna melacak kemajuan mereka dalam mencapai tujuan kesehatan.

3. Memberikan fitur pemesanan suplemen di dalam aplikasi agar memudahkan pengunjung dalam mendapatkan suplemen yang pastinya original dan sudah bersertifikat konsumsi dari pihak BPOM dan Pihak GYM

4. Memberikan fitur sewa trainer yang memperlihatkan pengalaman dan rating dari trainer yang tersedia

Dengan aplikasi ini, diharapkan pengguna dapat lebih mudah untuk menjaga konsistensi dalam berolahraga dan memantau kemajuan mereka dalam mencapai tujuan kesehatan mereka.

# PRODUCT BACKLOG

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **As a…** | **I want to..** | **So That..** | **Priority** | **Estimation** |
| 001 | Customer | Dapat melihat jadwal gym | Saya dapat mengetahui dengan jelas jadwal | Medium | 20 |
| 002 | Customer | Dapat melihat olahraga yang akan di lakukan | Saya dapat melakukan olahraga dengan terstruktur | High | 20 |
| 003 | Customer | Dapat melihat jadwal buka dan tutup gym | Saya tidak perlu datang ke gym dan tidak terlalu lama pulang | Low | 8 |
| 004 | Customer | Dapat membeli suplemen | Saya tidak kesulitan lagi mencari suplemen yang original | Low | 12 |
| 005 | Pemilik GYM | Dapat melihat sisa waktu member GYM | Saya dapat memberikan pemberitahuan lewat chat agar mereka ingat memperbarui member | Medium | 15 |
| 006 | User | Dapat melakukan registrasi | Saya dapat login ke dalam aplikasi | High | 20 |
| 007 | User | Dapat melakukan login | Saya dapat mengatur identitas saya di dalam aplikasi | High | 16 |
| 008 | Customer | Dapat menghire Trainer | Saya sebagai orang awam dapat melakukan Latihan secara efektif | High | 20 |

# SPRINT BACKLOG

SPRINT 1

Goals : Sebagai customer dapat melakukan registrasi dan login, dapat melihat jadwal Latihan Gym

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **S.No** | **User Story** | **Tasks** | **Owner / Assignee** | **Estimated**  **Efforts (hr)** | **Status** |
|  |  | Membuat UI untuk sign up page | Christ Bryan Cwalta Tarigan | 5 | Done |
| **1** | Sebagai User saya dapat melakukan registrasi akun sehingga saya dapat login ke dalam aplikasi | Membuat Front-End Code untuk sign up | Petra Timotius Anba & Alvannis Damai Amazihono | 5 | Done |
|  |  | Code Review | Yustinus Surendi Andika Simanjuntak | 2 | Done |
|  |  | Membuat UI untuk login page | Christ Bryan Cwalta Tarigan | 5 | Done |
| **2** | Sebagai User saya dapat melakukan login sehingga saya dapat login ke dalam aplikasi | Membuat Front-End Code untuk login page | Petra Timotius Anba & Alvannis Damai Amazihono | 5 | Done |
|  |  | Code Review | Yustinus Surendi Andika Simanjuntak | 2 | Done |
|  |  | Membuat UI untuk To Do Page | Christ Bryan Cwalta Tarigan | 10 | Done |
| **3** | Sebagai customer saya dapat melihat detail olahraga yang akan di lakukan sehingga Saya dapat melakukan olahraga | Membuat Front-End Code untuk To Do Page | Petra Timotius Anba & Alvannis Damai Amazihono | 5 | Done |
|  |  | Code Review | Yustinus Surendi Andika Simanjuntak | 2 | Done |
|  |  | Membuat Front-End Code untuk jadwal | Christ Bryan Cwalta Tarigan | 6 | Done |
| **4** | Sebagi Customer saya dapat melihat jadwal Gym | Membuat UI untuk jadwal | Petra Timotius Anba & Alvannis Damai Amazihono | 6 | Done |
|  |  | Code Review | Yustinus Surendi Andika Simanjuntak | 2 | Done |

SPRINT 2

Goals : Sebagai customer dapat melihat jadwal buka dan tutup gym, suplemen yang original, meliha sisa waktu member gym saya, serta dapat menghire trainer sebagai partner

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **S.No** | **User Story** | **Tasks** | **Owner / Assignee** | **Estimated**  **Efforts (hr)** | **Status** |
|  |  | Membuat UI untuk Gym Schredule | Christ Bryan Cwalta Tarigan | 2,5 | Done |
| **1** | Sebagai customer saya dapat melihat jadwal dan tutup gym | Membuat Front-End Gym Schredule | Petra Timotius Anba & Alvannis Damai Amazihono | 2,5 | Done |
|  |  | Code Review | Yustinus Surendi Andika Simanjuntak | 2 | Done |
|  |  | Membuat UI untuk  Suplemen Shop | Christ Bryan Cwalta Tarigan | 5 | Done |
| **2** | Sebagai customer saya dapat membeli suplemen | Membuat Front-End Code untuk Suplemen Shop | Petra Timotius Anba & Alvannis Damai Amazihono | 5 | Done |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | Code Review | Yustinus Surendi Andika Simanjuntak | 2 | Done |
|  |  | Membuat UI untuk Member Page | Christ Bryan Cwalta Tarigan | 5 | Done |
| **3** | Sebagai Pemilik Gym saya dapat melihat sisa waktu member gym | Membuat Front-End Code untuk Member Page | Petra Timotius Anba & Alvannis Damai Amazihono | 5 | Done |
|  |  | Code Review | Yustinus Surendi Andika Simanjuntak | 2 | Done |
| **4** | Sebagai Customer saya dapat menghire Trainer | Membuat Front-End Code untuk List Trainer Page | Petra Timotius Anba & Alvannis Damai Amazihono | 10 | Done |
|  |  | Membuat UI untuk List Trainer Page | Christ Bryan Cwalta Tarigan | 5 | Done |
|  |  | Code Review | Yustinus Surendi Andika Simanjuntak | 2 | Done |

# DAILY SCRUM MEETING

|  |
| --- |
| **Daily Scrum Meeting** |
| Tanggal : 27 Mei 2023 |
| Waktu : 17:00 WIB |
| Durasi : 30 Menit |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Anggota | Aktivitas Kemarin | Kendala Kemarin | Rencana Aktivitas  Hari Ini |
| Alvannis Damai Amazihono | - | Tidak ada | Mengumpulkan data tugas 1 untuk persiapan ngoding |
| Petra Timotius Anba | - | Tidak ada | Mengumpulkan data tugas 1 untuk persiapan ngoding |
| - | - | - | - |

|  |
| --- |
| **Daily Scrum Meeting Report** |
| Tanggal : 30 Mei, 2023 |
| Waktu : 14:00 WIB |
| Durasi : 150 menit |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Anggota | Aktivitas Kemarin | Kendala Kemarin | Rencana Aktivitas  Hari Ini |
| Alvannis Damai  Amazihono | Mengumpulkan data tugas 1 untuk persiapan ngoding | Tidak ada | Membuat Tampilan login |
| Petra Timotius Anba | Mengumpulkan data tugas 1 untuk persiapan ngoding | Tidak ada | Membuat tampilan Register |
|  |  |  |  |

|  |
| --- |
| **Daily Scrum Meeting Report** |
| Tanggal : 1 Juni, 2023 |
| Waktu : 09:00 WIB |
| Durasi : 6 jam |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Anggota | Aktivitas Kemarin | Kendala Kemarin | Rencana Aktivitas  Hari Ini |
| Alvan Damai  Amazihono | Membuat Tampilan Login | Berkendala dalam mengikuti tampilan yg telah d buat dalam figma | Membuat page utama |
| Petra Timotius Anba | Membuat tampilan Register | Tidak ada | Membuat halaman tambahan untuk melengkapi halaman yang di minta |
| - | - | - | - |

|  |
| --- |
| **Daily Scrum Meeting Report** |
| Tanggal : 5 Juni, 2023 |
| Waktu : 15:00 WIB |
| Durasi : 4 jam |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Anggota | Aktivitas Kemarin | Kendala Kemarin | Rencana Aktivitas  Hari Ini |
| Alvan Damai  Amazihono | Membuat page utama | Kelamaan dalam menyesuaikan UI figma dan codingan | Menambahkan fitur-fitur tambahan |
| Petra Timotius Anba | Membuat halaman tambahan untuk melengkapi halaman yang di minta | Kelamaan dalam menyesuaikan UI figma dan codingan | Menambahkan fitur-fitur tambahan |
| - | - | - | - |

|  |
| --- |
| **Daily Scrum Meeting Report** |
| Tanggal : 6 Juni, 2023 |
| Waktu : 20:00 WIB |
| Durasi : 120 menit |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Anggota | Aktivitas Kemarin | Kendala Kemarin | Rencana Aktivitas  Hari Ini |
| Alvan Damai  Amazihono | Menambahkan fitur-fitur tambahan | Tidak ada | Menghubungkan semua page |
| Petra Timotius Anba | Menambahkan fitur-fitur tambahan | Tidak ada | Menghubungkan semua Page |
| - | - | - | - |

|  |
| --- |
| **Daily Scrum Meeting Report** |
| Tanggal : 8 Juni, 2023 |
| Waktu : 20:00 WIB |
| Durasi : 120 menit |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Anggota | Aktivitas Kemarin | Kendala Kemarin | Rencana Aktivitas  Hari Ini |
| Alvan Damai  Amazihono | Menghubungkan semua page | Tidak ada | Menyelesaikan laporan |
| Petra Timotius Anba | Menghubungkan semua page | Tidak ada | Menyelesaikan laporan |
| - | - | - | - |

# SPRINT RESTROPECTIVE

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Analysis | | Actions | |
| What went well | What could have gone better | Action time | What still puzzle |
| Kami berhasil meningkatkan kecepatan pengiriman dengan mengadopsi pendekatan Agile yang lebih baik | Kami dapat meningkatkan koordinasi dan sinkronisasi dengan tim lain yang terlibat dalam pengembangan produk kami | Meningkatkan koordinasi dengan tim lain dengan berbagi jadwal kerja dan menjaga komunikasi yang lebih terbuka | Bagaimana kami dapat meningkatkan kepuasan dan retensi pelanggan dengan solusi teknologi yang kami tawarkan |